|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre:**  **Leslie Pucheta**  **Eric Cortez**  **Joel Hernández**  **Marc Nadal** | | **Matricula:**  **4500714**  **2897328**  **2785443**  **2876776** |
| **Nombre del curso:**  **Proyectos de Ingeniería de Software** | **Nombre del profesor:**  **Yahve Isaías Solís Aranda** | |
| **Modulo 1:**  **Paradigmas del desarrollo de software** | **Actividad 1: Arranque del proyecto y verificación de archivos HTML** | |
| **Fecha: 10 Febrero, 2022** | | |
| **Bibliografía:** | | |

Desarrollo:

Una vez que hayas comprendido el objetivo del proyecto, los entregables y la forma en que trabajarás, puedes comenzar a desarrollar el código para tu buscador.

En esta actividad vas a abrir un archivo HTML lo más eficientemente posible. Es importante que seleccionas bien el lenguaje de programación porque éste será el que llevarás durante todo el proyecto, el profesor te proveerá ejemplos en C++.

Abrir archivo HTML

1. Descarga el archivo CS13309\_archivos\_HTML.zip que encontrarás en la plataforma y descomprímelo en un fólder local. No renombres ningún archivo, déjalos con el mismo nombre.
2. Ya sea que programes tus propias funciones o heredes las de tu compilador, la función deberá recibir como parámetro el nombre del archivo. Por ejemplo, open\_file (001.html).

Medición de tiempos

1. Agrega un archivo log de salida con nombre a1\_matricula.txt
2. Realiza las modificaciones necesarias para que tu programa abra todos los archivos HTML y cronometra el tiempo que tarda tu función en abrir cada archivo HTML.
3. Cronometra el tiempo que tarda todo tu programa en abrir todos los archivos (tiempo total en abrir los archivos). Esto no necesariamente tiene que ser igual a la suma de todos los archivos.
4. En tu reporte incluye el archivo de salida, utiliza una plantilla similar a la siguiente figura.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Text

Description automatically generated with medium confidence